

# TD-TP 2

## Algorithmique du traitement des données

Raphaël Fournier-S'niehotta, fournier@cnam.fr

Octobre 2016

### 1 Travaux pratiques

#### 1.1 Programmes simples

1. Reprendre les programmes de l'exercice 3 du TD1. Ouvrir un fichier texte et saisir le premier d'entre eux. Enregistrer sous le nom `somme1.py`.
2. Ouvrir un terminal (appelé Konsole). Exécuter le programme `somme1.py` en tapant :  
`python somme1.py`
3. Observer. Faire de même pour `somme2.py` et `somme3.py`.
4. Répéter avec l'exercice 4 du TD1.

#### 1.2 Conversion

Ouvrir un fichier texte et saisir le programme de conversion euro/dollar. L'enregistrer sous le nom `conversion.py`. Essayer de saisir des valeurs différentes à chaque exécution pour la conversion euros/dollars, observer les résultats.

#### 1.3 Saluer l'utilisateur

À partir des exemples déjà vus, concevez un programme qui récupère un prénom et salue la personne ayant exécuté le programme. Vous respecterez pour cela les étapes de conception vues précédemment.

#### 1.4 Note d'UE

Traduisez sous forme de programme Python l'exercice sur les notes d'UE vu dans le TD1. Les notes pourront d'abord être saisies dans le programme. Dans un deuxième temps, celles-ci seront demandées à l'utilisateur du programme (celui qui l'exécute). Vérifiez par des tests soigneusement choisis que le programme fonctionne comme attendu.

#### 1.5 Positif-négatif

Concevez puis traduisez en Python un programme décidant si un nombre est positif ou négatif.

#### 1.6 Année bissextile

Traduisez sous forme de programme Python l'exercice sur les années bissextiles. L'année sera demandée à l'utilisateur. Vérifiez par des tests soigneusement choisis que le programme fonctionne comme attendu.